

# CRÉATION D'UN PERSONNAGE TRIDIMENSIONNEL EN PAPIER MÂCHÉ

---

# HUMANOÏDE

---

Le terme **humanoïde** signifie « ressemblant à l'humain » (du latin "humanus" + suffixe grec *-oid* : comme). Il évoque la bipédie, la présence de deux bras et d'une tête. Il s'agit donc uniquement d'un critère phénotypique et plus précisément morphologique.

Wikipedia

- Créer un personnage qui pourrait être utilisé dans un jeu vidéo, dans l'illustration d'un livre, dans une BD, un film d'animation,...
- Le personnage doit avoir entre 20 et 30 cm de hauteur.
- Il doit être le fruit d'un processus de création sérieux.
- Il doit s'éloigner des clichés et être original.
- Il sera fait en papier mâché. L'armature sera de métal et le volume de papier d'aluminium.
- Il sera ensuite peint.

Avant de le confectionner, il faudra créer une planche de tendance qui sera présentée à l'enseignante, puis au reste du groupe.



# LES ŒUVRES DE ROMAN SHUSTROV

---

ARTISTE SCULPTEUR RUSSE





D'AUTRES ŒUVRES DE DIFFÉRENTS  
ARTISTES.

---















